



CENTRO EDUCACIONAL MUNICIPAL DE IOMERÊ;
EDUCAÇÃO FÍSICA

Iomerê, 20 de abril de 2020.

Professor: Paulo Eduardo Gonçalves da Silva

Turma: 1º ano.

Tema: Exercícios de reprodução de movimentos, exercícios de criação de movimentos e Jogos de destreza Fechada.

1 – DIMENSÃO CONCEITUAL

Atividade 01 - Cinco Marias

As crianças acabam grudadas na tevê ou nos jogos eletrônicos e a conta de luz sobe lá em cima! Na realidade que vivemos graças pandemia nos faz procurar mais meios para podermos no desconectar. Mas tempos atrás não havia videogame, celular, computador nem televisão, e nossos antepassados sempre arrumavam um jeito de se distrair.

Algumas brincadeiras resistem à moda e ao tempo, e encantam até nos dias de hoje.

O jogo das 5 marias é mais popular no Brasil entre meninas.

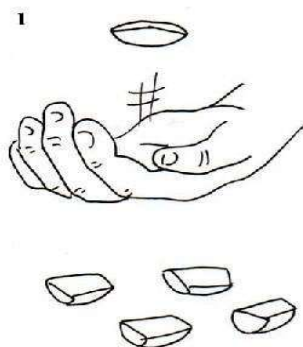
Trata-se de um jogo de coordenação motora com geralmente cinco saquinhos que são jogados para cima e recolhidos ainda no ar enquanto se recolhe outros saquinhos da mesa. Podemos também substituir os saquinhos por outros objetos, podendo inclusive ser pequenas pedras.

Este jogo pode ser jogado sozinho ou em grupo. Junte seus amigos para ver quem é mais rápido!

2 – DIMENSÃO PROCEDIMENTAL

Cinco marias podem ser jogadas com um ou vários jogadores.

Espalhe os saquinhos no chão, sem que fiquem muito longe nem perto demais uns dos outros.

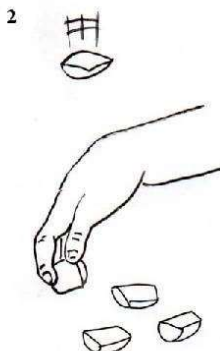


A maneira mais comum de jogar é começar pegando um saquinho e jogá-lo para cima.

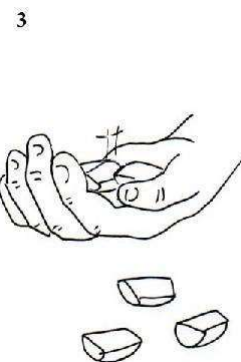


CENTRO EDUCACIONAL MUNICIPAL DE IOMERÊ;
EDUCAÇÃO FÍSICA

Antes que o saquinho caia na mesa, pegue rapidamente outro saquinho com a mesma mão que atirou o primeiro...



E recupere o 1º saquinho ainda no ar, antes dele cair, sempre com a mesma mão. Precisa ser bem rápido, é claro.



Se deixar o saquinho cair, você perde a vez para seu parceiro.

Jogue para cima os dois que estão em sua mão e tente pegar mais um antes que os outros caiam.

Vá aumentando o número de saquinhos a cada jogada até tentar pegar todos os cinco.

Temos como sugestão o seguinte vídeo no youtube:

<https://www.youtube.com/watch?v=7IWCfZsGcHA>

Nele terá algumas possibilidades para a prática do jogo.

Outra variante: depois que jogar um saquinho para o alto, pegue o segundo e dê um beijinho antes de impedir que o outro chegue ao chão.

3 – DIMENSÃO ATITUDINAL

Espaço destinado a conversar sobre a atividade e as questões geradas da mesma, devendo ser apontadas dificuldades e possibilidades. Ocasionalmente pode ser dito de experiências vivenciadas em outros tempos das crianças e também dos adultos envolvidos



**CENTRO EDUCACIONAL MUNICIPAL DE IOMERÊ;
EDUCAÇÃO FÍSICA**

Pedimos que nos passem um parecer das atividades, podendo encaminhar fotos, vídeos e áudios, **SOLICITAMOS QUE ALÉM DE SE IDENTIFICAR JÁ CITE SE PODEMOS REPRODUZIR OU NÃO NO GRUPO DA TURMA.**

Grato

Paulo Eduardo Gonçalves da Silva

Profissional de Educação Física CREF: 016566 G/SC