PLANO DE AULA

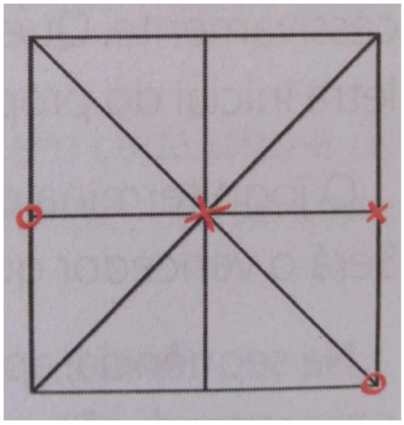
	CENTRO EDUCACIONAL MUNICIPAL DE IOMERÊ Diretora: Marta Maria Falchetti Coordenadora: Tânia Gonçalves da Silva Bressan Orientadora: Marinez Zanetti Zago Secretária: Roseli Aparecida Fiuza da Rosa Civiero Professor: Paulo Eduardo Gonçalves da Silva Disciplina: Educação Física Turma: 2º ano Data: 27/06/2020
ALUNO:	
Tempo previsto para a realização: 60 minutos semanais	
Objetivo da aula: Experimentar, desfrutar, apreciar e criar diferentes brincadeiras, jogos, danças, ginásticas, esportes, lutas e práticas corporais de aventura, valorizando o trabalho coletivo e o protagonismo. Esporte de marca e esportes de precisão	
Habilidades: Planejar e utilizar estratégias para possibilitar a participação segura de todos os alunos em brincadeiras e jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana. Recriar, individual e coletivamente, e experimentar, na escola e fora dela, brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e demais práticas corporais tematizadas na escola, adequando-as aos espaços públicos disponíveis.	
Formas de Avaliação: através de comprovação da realização.	
Outros: Período de realização: 27/07/2020 à 09/08/2020 Metodologia: Procedimental e atitudinal. Forma de registro e frequência do estudante: Retorno através da plataforma estudantil.	

Educação Física

Atividade 01

Unindo as retas

O jogo é uma variação do Jogo da Velha. Para que ele aconteça, desenhe, em uma folha de papel, oito segmentos de retas conforme a figura abaixo:



Cada jogador escolhe uma letra para jogar (O ou X), podendo ser utilizado outros materiais similares e distintos (Pedras, grãos de feijão, tampas, etc.), devendo ter 5 peças de cada.

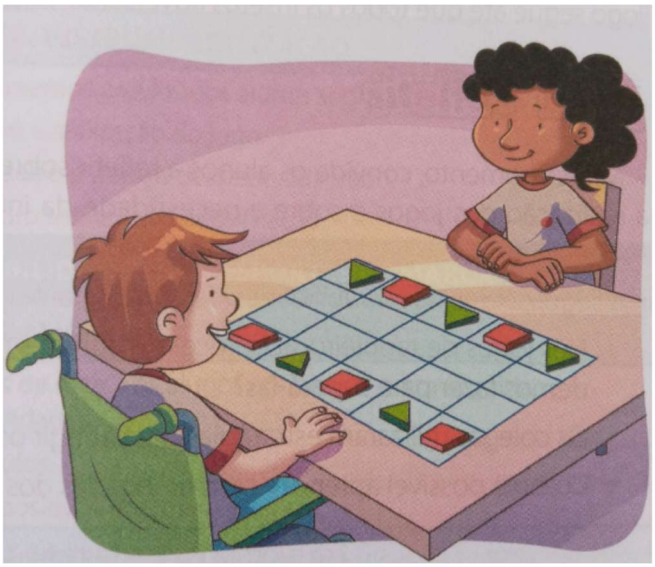
O objetivo é colocar três de suas peças alinhadas na vertical, na horizontal ou na diagonal, ao mesmo tempo em que tenta impedir o adversário de fazer o mesmo. Cada vez que atingir o objetivo, ganha a partida. Se a partida empatar, reinicia-se o jogo.

Segue link para melhor entendimento do jogo:

https://youtu.be/qjukl_1SurM

Atividade 02

Formando Trios



Confeccione o tabuleiro desenhando 20 quadrados (cinco colunas e quatro linhas) em uma folha. Em cada lado do tabuleiro, ficam cinco peças de cores diferentes, qu podem ser confeccionadas com qualquer material, ou mesmo, as utilizadas no jogo anterior.

O objetivo do jogo é alinhar três peças consecutivas, na horizontal ou na vertical. Primeiramente, sorteie quem inicia. Em sua vez, cada jogador move sua peça para uma casa livre. Ele pode mover a ficha na horizontal, na vertical ou pulando por cima de outra peça até um espaço livre. Não é permitido mover a ficha na diagonal. Ganha quem alinhar as três peças primeiro.

Segue vídeo demonstrativo com o jogo:

https://youtu.be/poZQQy3TzHc

Para finalizar, pedimos que conversem com as crianças sobre as atividades, levando a criança a pensar e apontar quais as dificuldades e facilidades, além dos sentimentos percebidos e possíveis modificações para realização das mesmas.

A comprovação das atividades, se dará por **UMA FOTO** de qualquer momento na execução de cada atividade, as fotos (Duas) devem ser postadas nas respectivas atividades encaminhadas via plataforma tendo como data limite para envio dia **03/06/2020.**

Qualquer ponderação (duvidas, criticas, sugestões, etc.) podem o fazer no privado, sendo as mesmas agregadas oportunamente.

Grato

Paulo Eduardo Gonçalves da Silva

Profissional de Educação Física CREF: 016566 G/SC

“Devemos fazer o nosso melhor nas condições que temos, enquanto não temos condições melhores para fazer melhor ainda” Mário Sérgio Cortella.