	CENTRO EDUCACIONAL MUNICIPAL DE IOMERÊ Diretora: Marta Maria Falchetti Diretora Adjunta: Ana Maria Ebeling Turmina Coordenadora: Tânia Gonçalves da Silva Bressan Orientadora: Marinez Zanetti Zago Secretária: Roseli Aparecida Fiuza da Rosa Civiero Professor: Letícia Thomazi Disciplina: Arte Turma: 3º ano Data: 18/11/2020
ALUNO:	
Tempo total: 3h36min Tempo de planejamento e atendimento aos alunos: 2h36min Tempo de realização da atividade: 1h	
Objetivo da aula: - Exercitar a imitação e o faz de conta - Trabalhar os grafismo indígenas	
Habilidades: (EF69AR06) Desenvolver processos de criação em artes visuais, com base em temas ou interesses artísticos, de modo individual, coletivo e colaborativo, fazendo uso de materiais, instrumentos e recursos convencionais, alternativos e digitais. (EF15AR21) Exercitar a imitação e o faz de conta, ressignificando objetos e fatos e experimentando-se no lugar do outro, ao compor e encenar acontecimentos cênicos, por meio de músicas, imagens, textos ou outros pontos de partida, de forma intencional e reflexiva.	
Formas de Avaliação: A avaliação se dará através do retorno das atividades e se as mesmas forem desenvolvidas as aprendizagens e habilidades propostas.	
Data de entrega: 25/11/2020	

ATIVIDADE- Arte Indígena

1- Para essa atividade vocês irão utilizar as cartas que estão no material de apoio e irão brincar de teatro.

- Representem pessoas indígenas caçando e pescando;
- Representem animais da floresta;
- Representem pessoas indígenas fazendo ações do cotidiano da aldeia.

Depois na página 08 registrem um desenho mostrando a cena que você mais gostou de representar.

2- Na página 12 observem os grafismos indígenas, esses grafismos representam as características de animais como cobra, espinha de peixe, casco de jabuti entre outros.

Abaixo naquele quadrado vocês irão fazer grafismos utilizando gravetos ou palitos fazendo colagens.

No material de apoio da página 03 tem uma braçadeira indígena caso queiram podem recortar e pintar para brincar.

Bom trabalho!