

PLANO DE AULA

	<p>CENTRO EDUCACIONAL MUNICIPAL DE IOMERÊ Diretora: Marta Maria Falchetti Coordenadora: Tânia Gonçalves da Silva Bressan Orientadora: Marinez Zanetti Zago Secretária: Roseli Aparecida Fiuza da Rosa Civiero Professor: Paulo Eduardo Gonçalves da Silva Disciplina: Educação Física Turma: 5º ano Data: 27/06/2020</p>
<p>Tempo previsto para a realização: 60 minutos semanais</p>	
<p>Objetivo da aula: Experimentar, desfrutar, apreciar e criar diferentes brincadeiras, jogos, danças, ginásticas, esportes, lutas e práticas corporais de aventura, valorizando o trabalho coletivo e o protagonismo.</p>	
<p>Habilidades: Experimentar e fruir brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e recriá-los, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural. Planejar e utilizar estratégias para possibilitar a participação segura de todos os alunos em brincadeiras e jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana. Recriar, individual e coletivamente, e experimentar, na escola e fora dela, brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e demais práticas corporais tematizadas na escola, adequando-as aos espaços públicos disponíveis.</p>	
<p>Formas de Avaliação: através de comprovação da realização.</p>	
<p>Outros: Período de realização: 27/07/2020 à 09/08/2020 Metodologia: Conceitual, procedimental e atitudinal. Forma de registro e frequência do estudante: Retorno através da plataforma estudantil.</p>	
<p>Tempo previsto para a realização: 60 minutos semanais</p>	

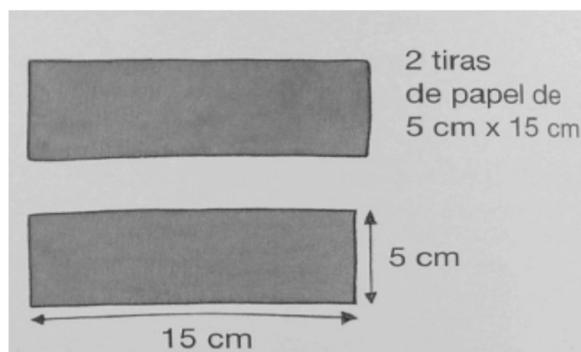
Educação Física

Atividade 01

Fang Bao

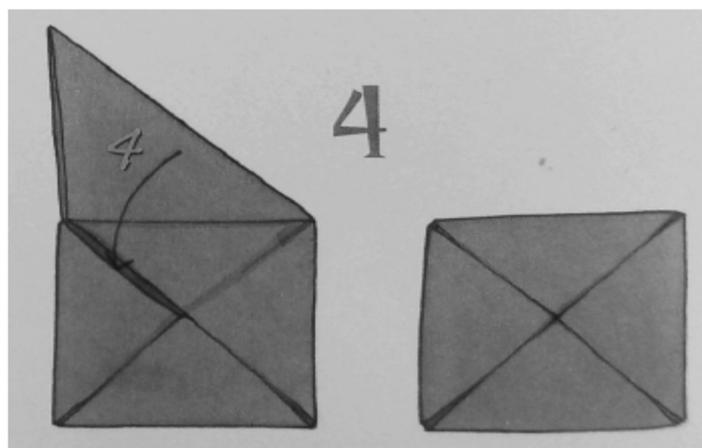
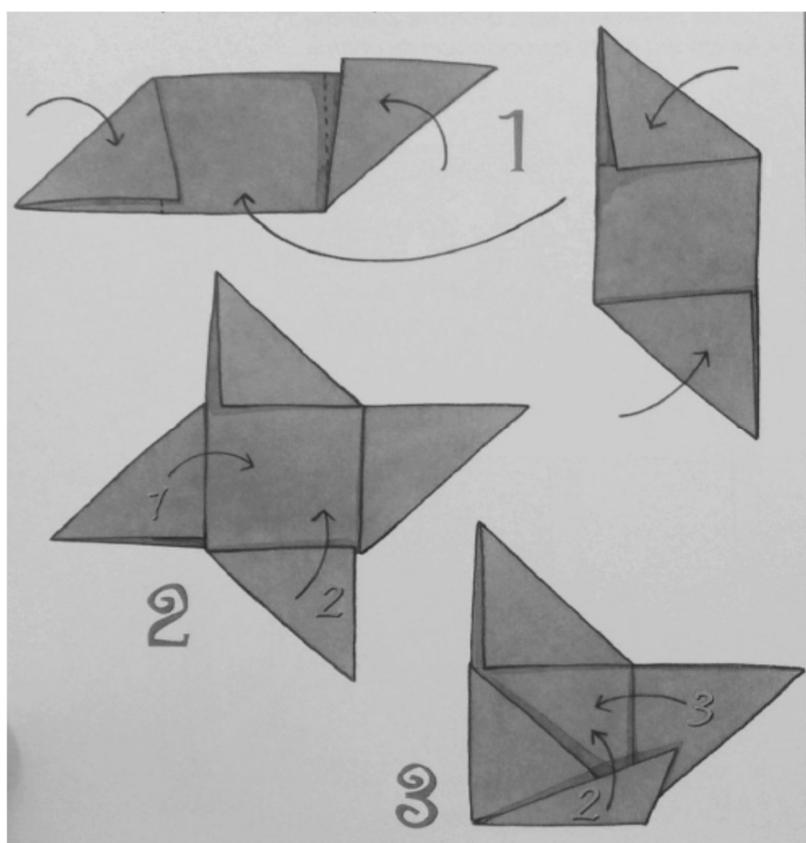
Material necessário:

- Pares de tiras de papel com 5 cm X 15 cm.



Confecção do material:

1. Dobre as duas tiras de papel da forma indicada no desenho. Procure fazer com que as dobras fiquem bem marcadas.
2. Coloque uma das peças sobre a outra como indicado na figura. Dobre para dentro os triângulos indicados, seguindo a ordem numérica das imagens abaixo.
3. Faça o mesmo com o seguinte de maneira que oculte as pontas dos triângulos anteriores.
4. Agora dobre para baixo o triângulo restante e atravesse-o pelo orifício que está indicado no desenho. Se você fez corretamente, nenhum dos triângulos ficará livre.



Como jogar:

1. Cada jogador tem cinco fangbaos. Desenhe duas linhas separadas com a distância de um metro entre si. Uma é a de saída e a outra a de chegada (para a linha de chegada, é ideal aproveitar um degrau, se for possível) cada jogador coloca um fangbao na linha de partida. Por vez, cada um golpeia seu fangbao usando os outros dos quais dispõe. Para fazer avançar o fangbao, segure outro colocando o dedo polegar e os outros quatro dedos do outro lado. Com aquele fangbao que está na mão, golpeia-se o do chão lateralmente, fazendo com que avance.



2. O jogador perde o fangbao do chão se este atravessa a linha de chegada e, ao parar, não está sobre ela (ou se vai do degrau, no caso de que o use como meta). Então deve colocar outro fangbao na linha de saída. Ganha aquele que leva mais fangbaos na linha de chegada.

Segue link do vídeo demonstrativo para possíveis dúvidas para realização da mesma.

<https://youtu.be/Rp2IqTp1V14>

Para finalizar, pedimos que conversem com as crianças sobre as atividades, levando a criança a pensar e apontar quais as dificuldades e facilidades, além dos sentimentos percebidos e possíveis modificações para realização das mesmas.

A comprovação das atividades, se dará por **UMA FOTO** de qualquer momento na execução da atividade, a foto deve ser postada na respectiva atividade encaminhada via plataforma tendo como data limite para envio dia **03/06/2020**.

Qualquer ponderação (dúvidas, críticas, sugestões, etc.) podem o fazer no privado, sendo as mesmas agregadas oportunamente.

Grato

Paulo Eduardo Gonçalves da Silva

Profissional de Educação Física CREF: 016566 G/SC

“Devemos fazer o nosso melhor nas condições que temos, enquanto não temos condições melhores para fazer melhor ainda” Mário Sérgio Cortella.