

PLANO DE AULA

	<p>CENTRO EDUCACIONAL MUNICIPAL DE IOMERÊ Diretora: Marta Maria Falchetti Coordenadora: Tânia Gonçalves da Silva Bressan Orientadora: Marinez Zanetti Zago Secretária: Roseli Aparecida Fiuza da Rosa Civiero Professor: Paulo Eduardo Gonçalves da Silva Disciplina: Educação Física Turma: 5º ano Data: 10/08/2020</p>
Tempo previsto para a realização: 60 minutos semanais	
Objetivo da aula: Experimentar, desfrutar, apreciar e criar diferentes brincadeiras, jogos, danças, ginásticas, esportes, lutas e práticas corporais de aventura, valorizando o trabalho coletivo e o protagonismo.	
Habilidades: Experimentar e fruir brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e recriá-los, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural. Planejar e utilizar estratégias para possibilitar a participação segura de todos os alunos em brincadeiras e jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana. Recriar, individual e coletivamente, e experimentar, na escola e fora dela, brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e demais práticas corporais tematizadas na escola, adequando-as aos espaços públicos disponíveis.	
Formas de Avaliação: através de comprovação da realização.	
Outros: Período de realização: 10/08/2020 à 23/08/2020 Metodologia: Conceitual, procedimental e atitudinal. Forma de registro e frequência do estudante: Retorno através da plataforma estudantil.	
Tempo previsto para a realização: 60 minutos semanais	

Educação Física

***Senhores pais e responsáveis pedimos que se atentem a forma de envio e a respectiva data para entrega.**

Catapulta de tampinhas

Material Necessário: tesoura, papelão, bolinhas/carrinhos/tampas de garrafas, copos/bacias/potes e borrachas.

Confecção da catapulta

- Será fixada a borracha no papelão, de um lado ao outro, mais ou menos no meio, podendo ser feito um corte de cada lado do papelão, pode ainda ser fixado com fita adesiva. Ainda temos sugestão utilizar um clipe de papel para prender o elástico.

Como jogar:

Número de jogadores: Livre

1. Para começar, escolhe-se a vez de quem joga.
2. Cada jogador jogará três bolinhas ou tampinhas.
3. Para poder jogar a criança deverá realizar alguma tarefa antes de ganhar o direito para lançar, como por exemplo pular corda imaginária, polichinelo, dar uma cambalhota, etc.
4. O lançamento será feito a pelo menos três metros de distância dos potes colocados no chão.
5. A catapulta será segura por entre os pés da criança que deverá estar sentada a frente dos potes.
6. A criança puxará o elástico que estará com o objeto nele, soltando-o para de modo a acertar os alvos.
7. Ganha que acumular mais pontos depois de 5 rodadas vence.
8. A distância deve do arremesso deve ser desafiadora, não tão fácil nem impossível.
9. A criança deverá realizar a somatória dos pontos conquistados.

Pedimos aos adultos que auxiliem, mas proporcionem o máximo de autonomia para que os pequenos realizem as ações desde a confecção até a soma dos pontos.

Para finalizar, pedimos que conversem com as crianças sobre as atividades, levando a criança a pensar e apontar quais as dificuldades e facilidades, além dos sentimentos percebidos e possíveis modificações para realização das mesmas.

Segue link do vídeo demonstrativo para possíveis dúvidas para realização da mesma. <https://youtu.be/aksl1iflb-k>

A comprovação das atividades, se dará por **UMA FOTO** de qualquer momento na execução das atividades, a foto deve ser postada na respectiva atividade encaminhada via plataforma tendo como data limite para envio dia **17/08/2020**.

Qualquer ponderação (dúvidas, críticas, sugestões, etc.) podem o fazer no privado, sendo as mesmas agregadas oportunamente.

Grato

Paulo Eduardo Gonçalves da Silva

Profissional de Educação Física CREF: 016566 G/SC

“Devemos fazer o nosso melhor nas condições que temos, enquanto não temos condições melhores para fazer melhor ainda” Mário Sérgio Cortella.