

	<p>CENTRO EDUCACIONAL MUNICIPAL DE IOMERÊ Diretora: Marta Maria Falchetti Diretora Adjunta: Ana Maria Ebeling Turmina Coordenadora: Tânia Gonçalves da Silva Bressan</p> <p>Orientadora: Marinez Zanetti Zago Secretária: Roseli Aparecida Fiuza da Rosa Civiero Professor: Letícia Thomazi Disciplina: Arte Turma: 1º ano Data: 18/11/2020</p>
ALUNO:	
Tempo total: 3h36min Tempo de planejamento e atendimento aos alunos: 2h36min Tempo de realização da atividade: 1h	
Objetivo da aula: -Trabalhar a dança através da brincadeira estátua	
Habilidades: (EF15AR09) Estabelecer relações entre as partes do corpo e destas com o todo corporal na construção do movimento dançado. (EF15AR04) Experimentar diferentes formas de expressão artística (desenho, pintura, colagem, quadrinhos, dobradura, escultura, modelagem, instalação, vídeo, fotografia etc.), fazendo uso sustentável de materiais, instrumentos, recursos e técnicas convencionais e não convencionais.	
Formas de Avaliação: A avaliação se dará através do retorno das atividades e se as mesmas forem desenvolvidas as aprendizagens e habilidades propostas.	
Data de entrega: 25/11/2020	

ATIVIDADES- A ESTÁTUA DANÇA

1- Se as esculturas imitam o corpo, você saberia imitar uma escultura?

Ouçã a música que a prof anexou na plataforma e brinque de criar movimentos no ritmo da música, quando ela parar, faça de conta que você é uma estátua. Após desenhe movimentos que você fez usando uma perna, outra perna, o tronco, um braço, outro braço em cada quadradinho da página 11 e depois recorte os desenhos e monte em uma folha uma pose maluca.

2- Na página 14 tem uma brincadeira chamada Espelho, você irá fazer com seus familiares e depois irá desenhar nos quadradinhos abaixo a pose que mais gostou de imitar.

Bom trabalho!